

Level 1

Wie merkt sich der Computer ein Bild?

Du siehst hier, wie sich ein Computer das Muster merkt.

0, 1, 1, 0
1, 0, 0, 1
1, 0, 0, 1
0, 1, 1, 0

0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	0	1
0	1	1	0



Ein schwarzes Kästchen hat immer die Nummer 1.
Ein weißes Kästchen hat immer die Nummer 0



Finde das Muster mit dem Code heraus! Bemale die richtigen Felder mit schwarzem Buntstift!

1,1,1,1,1
0,0,1,0,0
0,0,1,0,0
0,0,1,0,0
0,0,1,0,0



Finde den Code zum Muster! Schreibe ihn richtig auf die Zeile neben dem Muster auf!

_____	<table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																									

Erfinde eigene Muster. Schreibe den Code auf und zeichne das Muster auf!





Úroveň 1

Ako si počítač zapamätá obrázok?

Tu môžeš vidieť, ako si počítač pamätá vzor.

0, 1, 1, 0

1, 0, 0, 1

1, 0, 0, 1

0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	0	1
0	1	1	0



Čierne políčko je vždy číslo 1.



Zisti vzor pomocou kódu! Vymaľuj správne polia čiernou farbou!

1,1,1,1,1

0,0 1,0 0

0,0 1,0 0

0,0 1,0 0

0,0 1,0 0



Nájdi kód vzoru! Napíš ho správne na riadok vedľa vzoru!

Vymysli si vlastné vzory. Zapiš si kód a nakresli vzor!

