



Heute lassen wir die „Puppen tanzen“

Scratch öffnen: <https://scratch.mit.edu>

Die Scratch-Oberfläche:

Eröffne ein neues Projekt:





Entdecken, Staunen und Forschen mit Natur und Sprachen

Lass dir die Programm-Befehle für die Steuerung anzeigen:



und wähle aus wie du dein Programm starten möchtest.



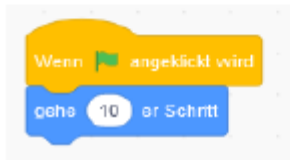
Halte den Block angeklickt und zieh ihn in den Programmier-Bereich.

Im Bereich Bewegung wählst du




aus.

Deine Programmteile müssen direkt verbunden sein.



Nun geht es schneller weiter:



Jetzt klicke auf die  und probiere dein Programm aus!

Du kannst die einzelnen Schritte nicht sehen? Dann lass uns nach jedem Block ein



einfügen:




Entdecken, Staunen und Forschen mit Natur und Sprachen



Interreg
Slovakia-Austria
European Regional Development Fund



Jetzt klicke auf die  und probiere dein Programm erneut aus!

Baue nun das folgende Programm zusammen und probiere es alle paar Programm-Befehle aus!



Das Projekt BIG_ling SK-AT wird im Rahmen des Kooperationsprogramms INTERREG V-A Slowakei-Österreich durch den Europäischen Fonds für regionale Entwicklung gefördert.

Entdecken, Staunen und Forschen mit Natur und Sprachen



```
Wenn  angeklickt wird  
gehe zu x: 5 y: -5  
warte 1 Sekunden  
setze Richtung auf 90 Grad  
warte 1 Sekunden  
setze x auf 13  
setze y auf -3  
warte 1 Sekunden  
gehe 55 er Schritt  
warte 1 Sekunden  
drehe dich  um 15 Grad  
warte 1 Sekunden  
gehe zu Zufallsposition  
warte 1 Sekunden  
pralle vom Rand ab  
drehe dich  um 15 Grad  
ändere Effekt Farbe um 25  
sage Hallo für 2 Sekunden  
gleite in 1 Sek. zu x: 5 y: -5  
denke Geschafft :)  
ändere Effekt Farbe um 25  
setze Richtung auf 90 Grad
```

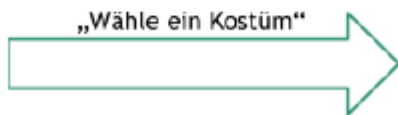
Kannst du es auch ein bisschen anpassen oder verändern?





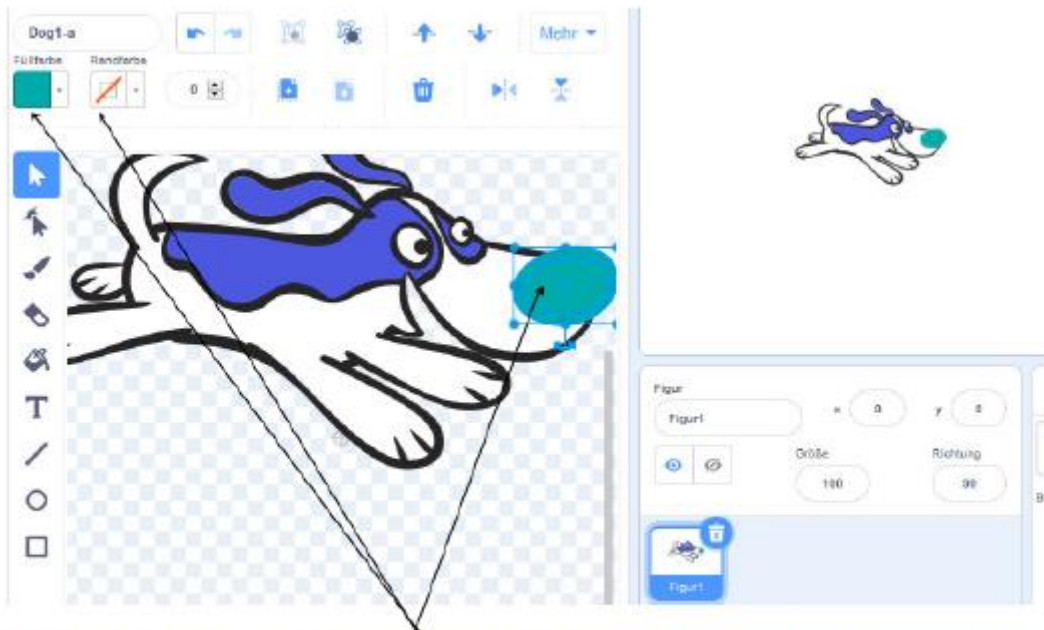
Jetzt mach dein eigenes kleines Programm:

Such dir ein Kostüm aus:

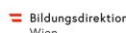
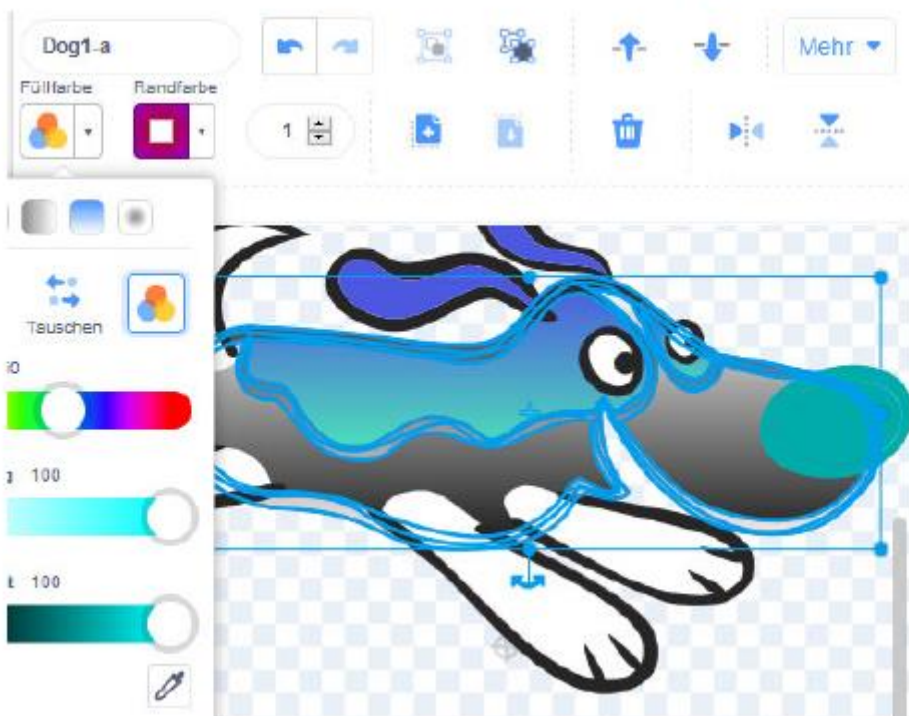




Entdecken, Staunen und Forschen mit Natur und Sprachen



Die Kostüme kannst du anpassen: • 1. Teil des Kostüms anwählen (Klick), 2. Füllfarbe und/oder 3. Randfarbe anpassen.





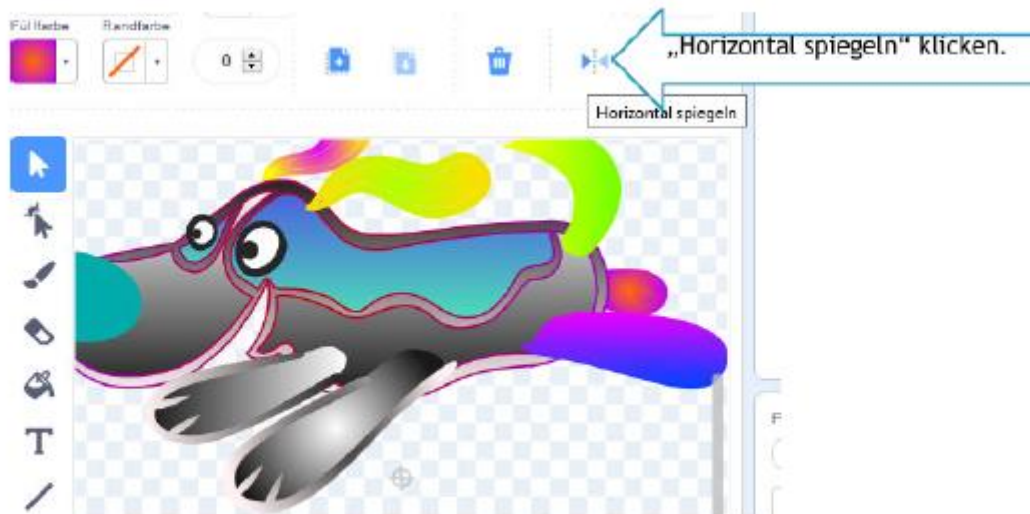
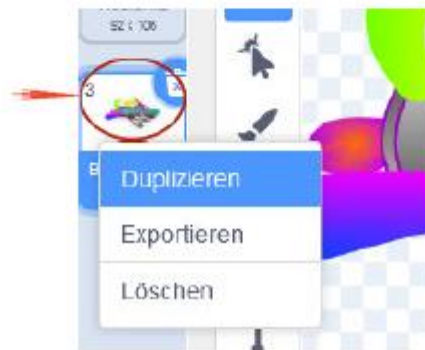
Entdecken, Staunen und Forschen mit Natur und Sprachen

Dein Kostüm kann zum Beispiel so aussehen:

Speichere dein Kostüm:



Vielleicht brauchst du ein Kostüm das in die andere Richtung schaut:



Und erneut speichern.





Interreg



Slovakia-Austria

European Regional Development Fund

Entdecken, Staunen und Forschen mit Natur und Sprachen

Du kannst dir auch ein Bühnenbild aussuchen:

Bühne

-5

chtung

90

Bühnenbilder

1



Blue Sky



Blue Sky 2



Boardwalk



Canyon



City With W...



Colorful City



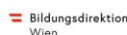
Concert



Desert



Dein Programm kann dann zum Beispiel so aussehen:

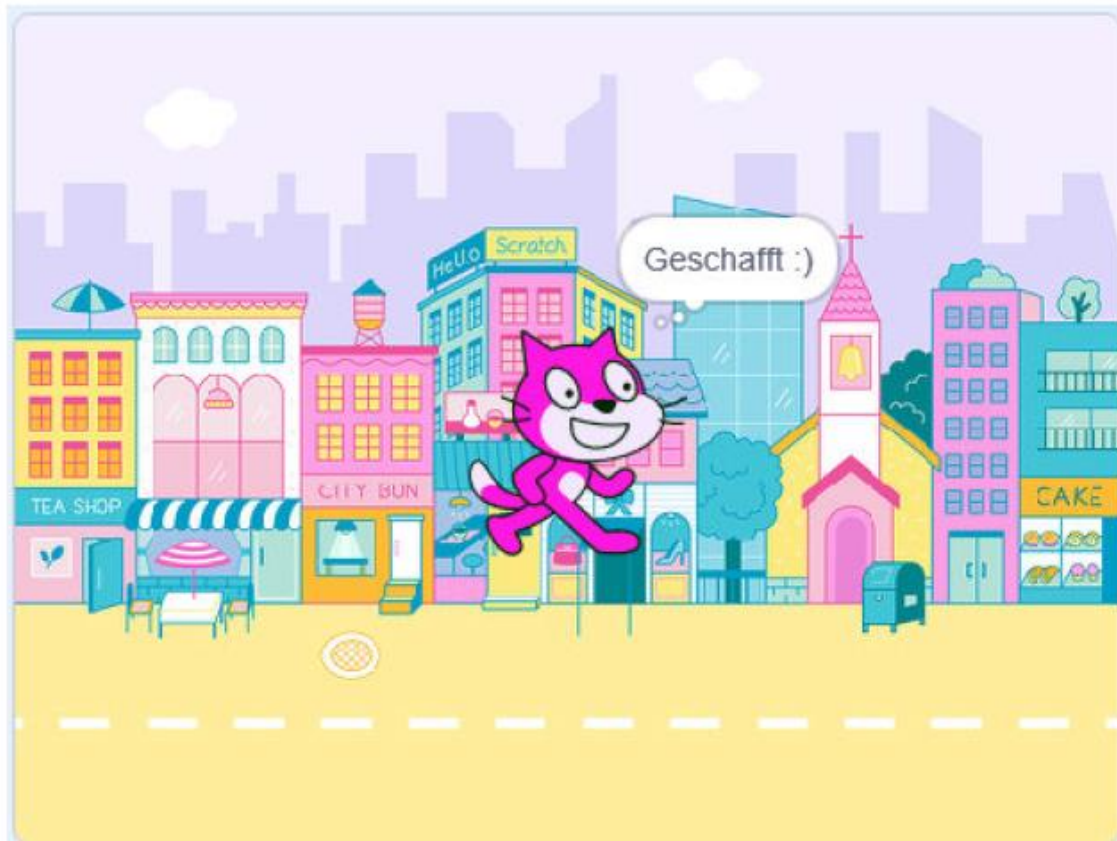


Das Projekt BIG_ling SK-AT wird im Rahmen des Kooperationsprogramms INTERREG V-A Slowakei-Österreich durch den Europäischen Fonds für regionale Entwicklung gefördert.

Entdecken, Staunen und
Forschen mit Natur und Sprachen



Interreg
Slovakia-Austria
European Regional Development Fund



Viel Freude und gutes Gelingen!



Das Projekt BIG_ling SK-AT wird im Rahmen des Kooperationsprogramms INTERREG V-A Slowakei-Österreich durch den Europäischen Fonds für regionale Entwicklung gefördert.

Dnes necháme "bábiky tancovať"

Otvor Scratch: <https://scratch.mit.edu>

Scratch-Rozhranie:

Prepnúť jazyk

Uložiť/otvoriť

Príkazy programu:
Na bloky príkazov môžeš kliknúť a potiahnuť ich do programovacej oblasti.
Existujú rôzne kategórie

Oblasť programovania:
Všetky príkazy, ktoré chceš vykonať, je potrebné presunúť sem.
(A byť v spojení.)

Sledovať program = výsledok

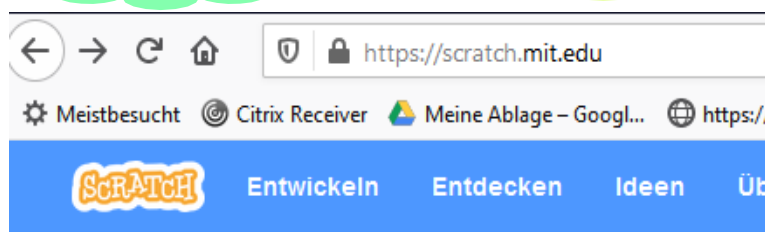
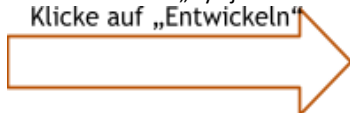
Nastaviť veľkosť a pozíciu tvojej postavy

Vybrať postavu

Nastaviť scénu a pozadie

Otvor nový projekt:

Klikni na „Vyvíjať“
Klicke auf „Entwickeln“



Vyvíjať
Strana 1



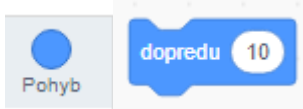
Nechaj si zobrazit príkazy programu pre ovládanie:

a vyber, ako chceš spustiť svoj program.

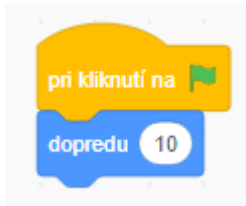


Klikni a podrž blok a presuň ho do programovacej oblasti.

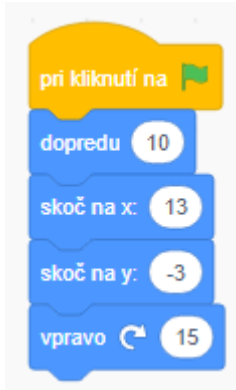
V oblasti pohybu si vyberieš.



Časti tvojho programu musia byť priamo spojené.

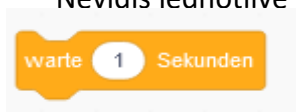


Teraz to rýchlo pokračuje:



Teraz klikni na a vyskúšaj svoj program!

Nevidíš jednotlivé kroky? Tak potom za každý blok



vkladáme:

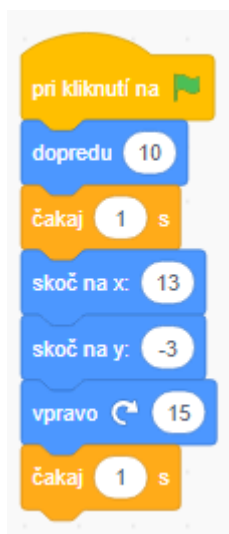
Strana 2



Objavujeme čaro prírody a kúzlo techniky prostredníctvom jazykov



Interreg
Slovakia-Austria
European Regional Development Fund



Teraz klikni na



a skús svoj program znova!

Teraz zostav nasledujúci program a vyskúšaj ho po niekoľkých programových príkazoch!

Strana 3



MESTO
SENICA

DEUTSCHE SCHULE
BRATISLAVA



Bildungsdirektion
Wien

Die Kinderfreunde
WIEN

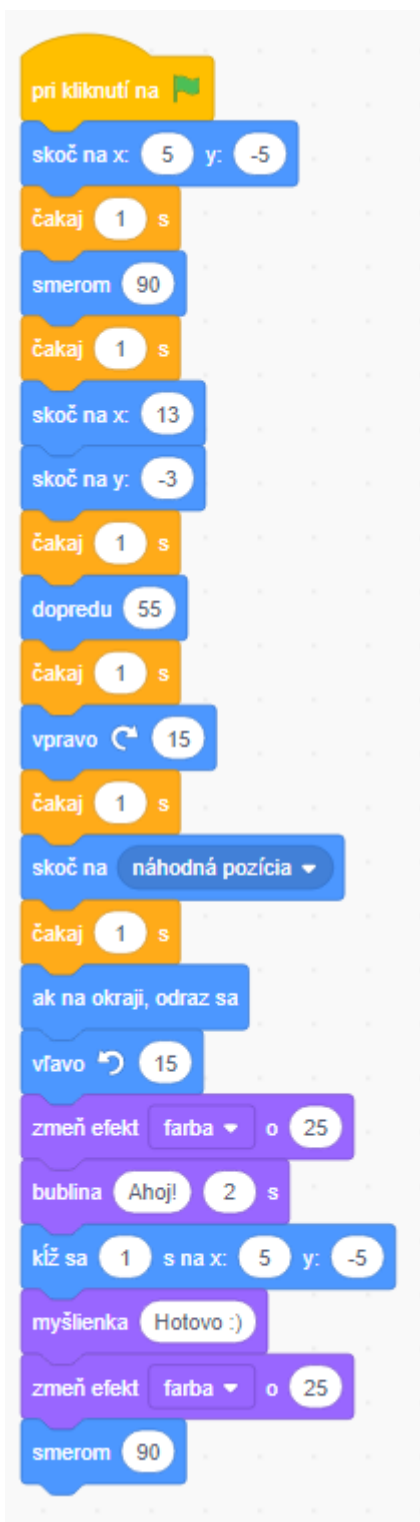
Land
Burgenland

Bratislava
NOVÉ MESTO

Objavujeme čaro prírody a kúzlo techniky prostredníctvom jazykov



Interreg
Slovakia-Austria
European Regional Development Fund



Vieš si to aj trochu prispôbiť alebo zmeniť?

Strana 4



MESTO
SENICA

DEUTSCHE SCHULE
BRATISLAVA



Bildungsdirektion
Wien

Die Kinderfreunde
WIEN

Land
Burgenland

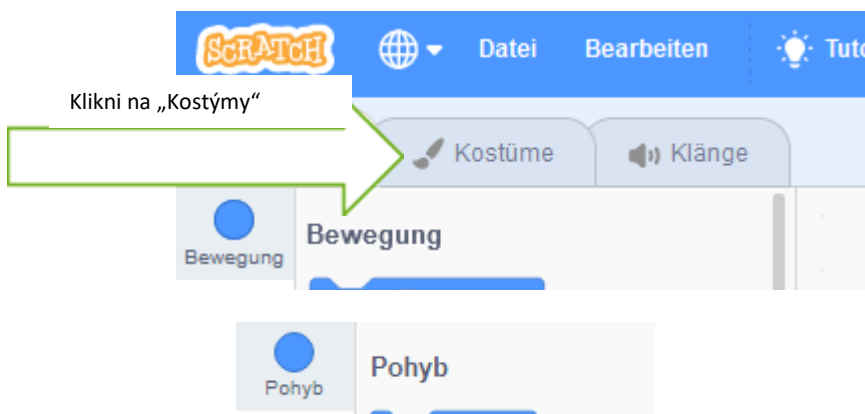
Bratislava
NOVÉ MESTO

Projekt BIG_ling SK-AT je podporovaný v rámci programu spolupráce INTERREG V-A
Slovenská republika - Rakúsko Európskym fondom regionálneho rozvoja.

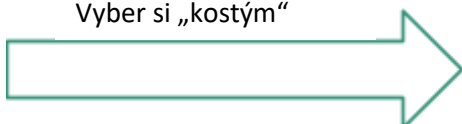


Teraz si vytvor svoj vlastný malý program:

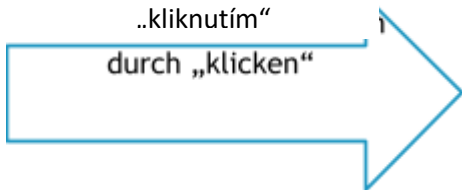
Vyber si kostým:



Vyber si „kostým“

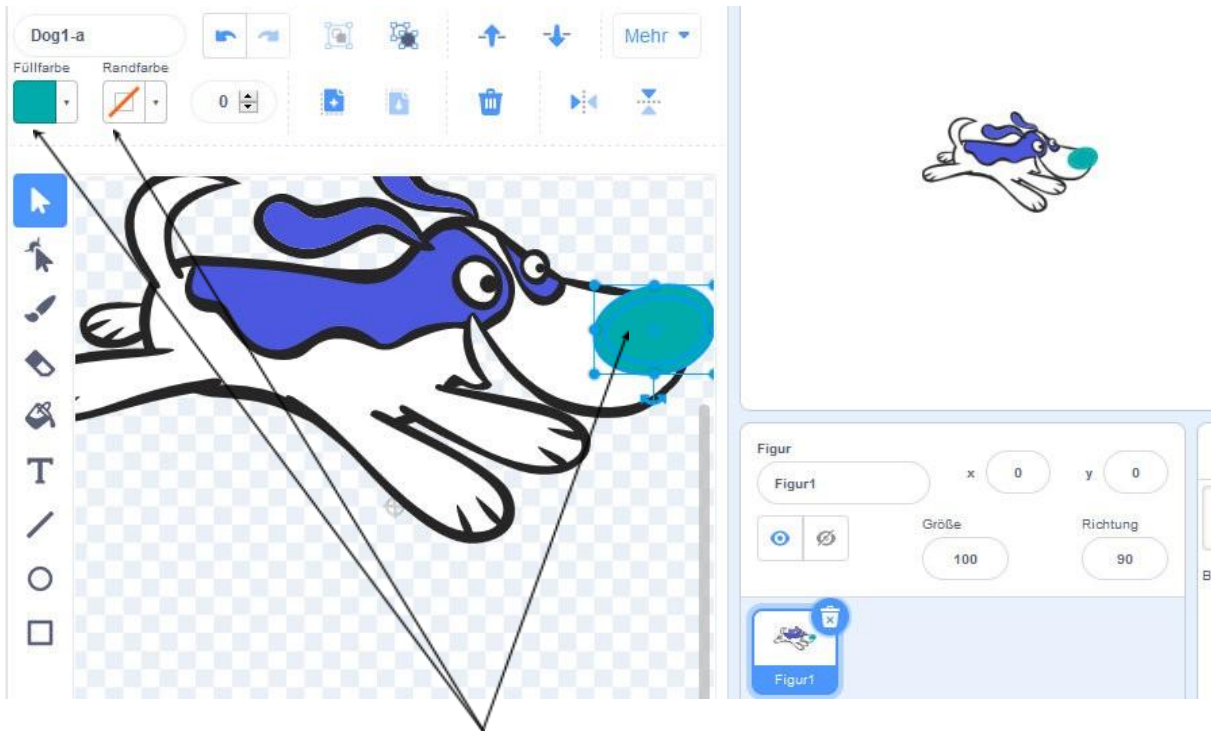


Vyber si 1 až 2 kostýmy
..kliknutím“
durch „klicken“



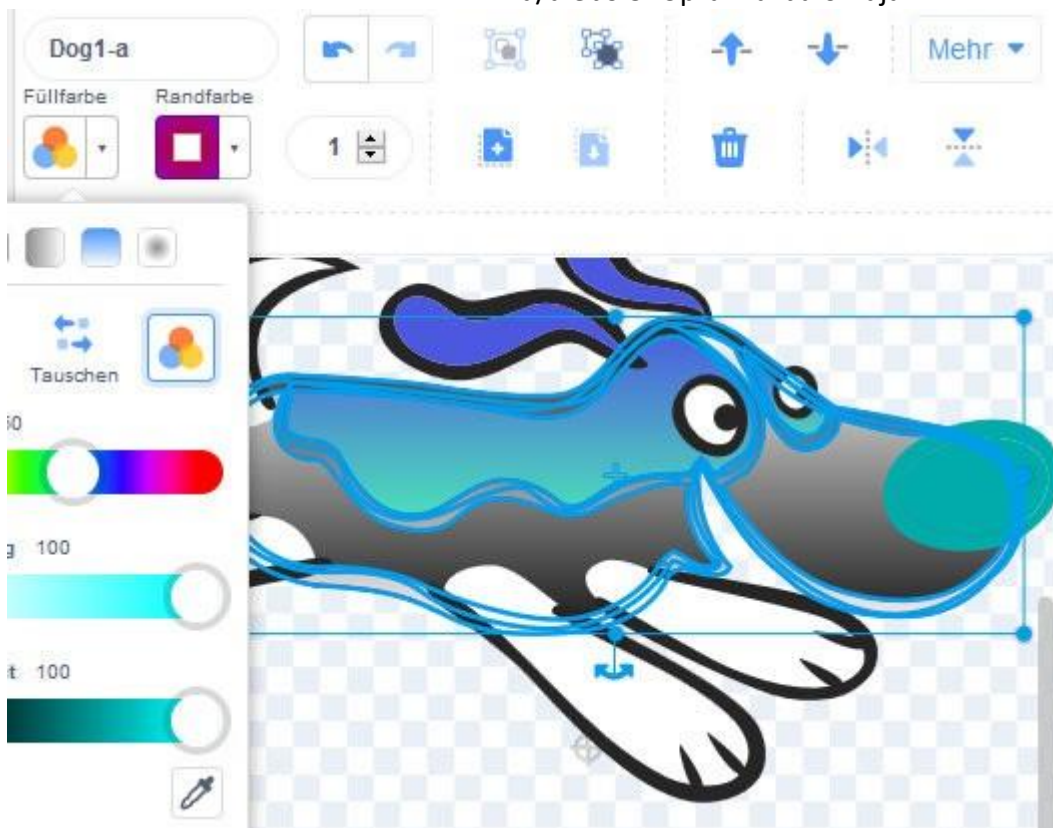


Objavujeme čaro prírody a kúzlo techniky prostredníctvom jazykov



Kostýmy si môžeš prispôbiť:

- 1. Vyber časť kostýmu (klikni), 2. Farba výplne a/alebo 3. Uprav farbu okraja.



Strana 6



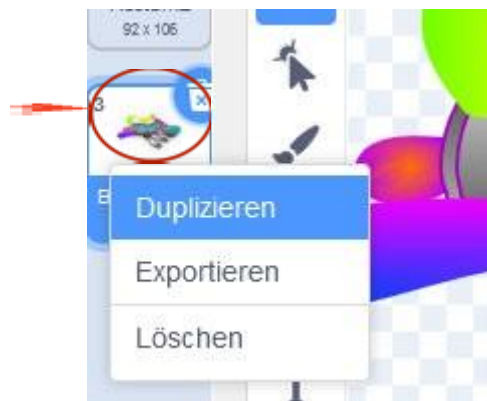


Tvoj kostým môže vyzeráť napríklad takto:

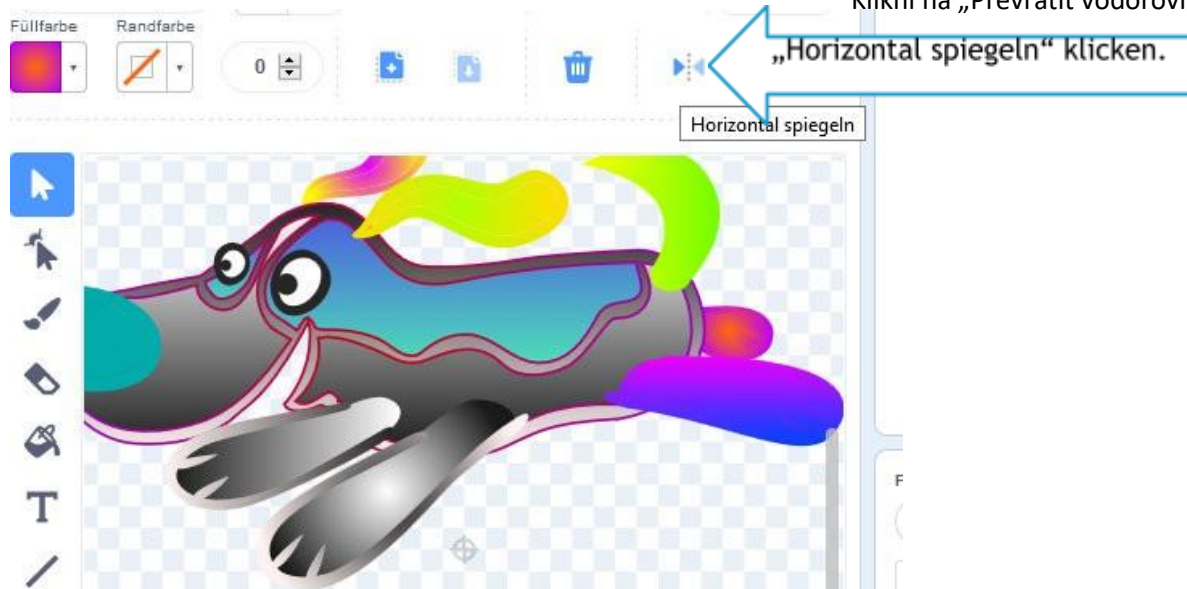
Ulož si kostým:



Možno potrebuješ kostým, ktorý vyzerá inak:

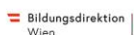


Klikni na „Prevrátiť vodorovne“.



A znova ulož.

Strana 7





Môžeš si tiež vybrať dizajn scény:

Bühne

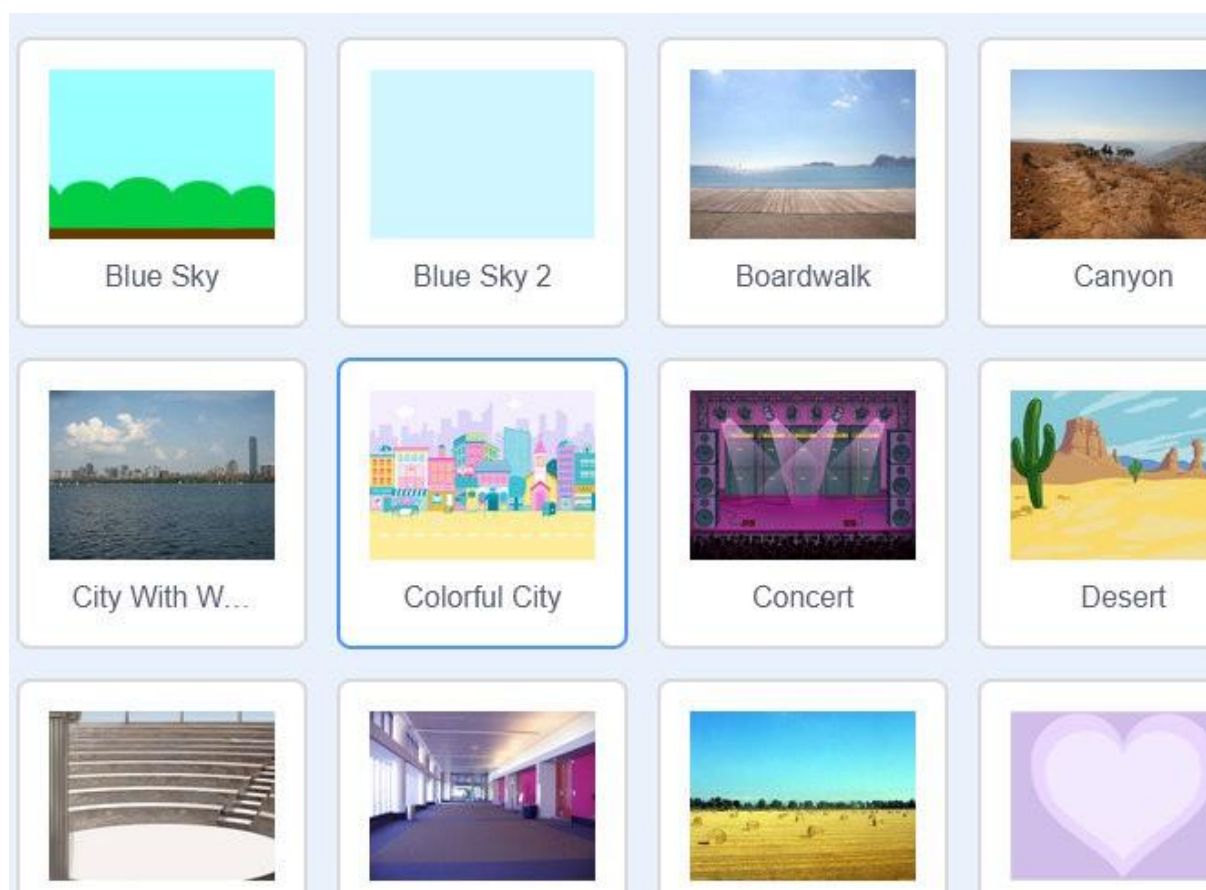
-5

chtung

90

Bühnenbilder

1



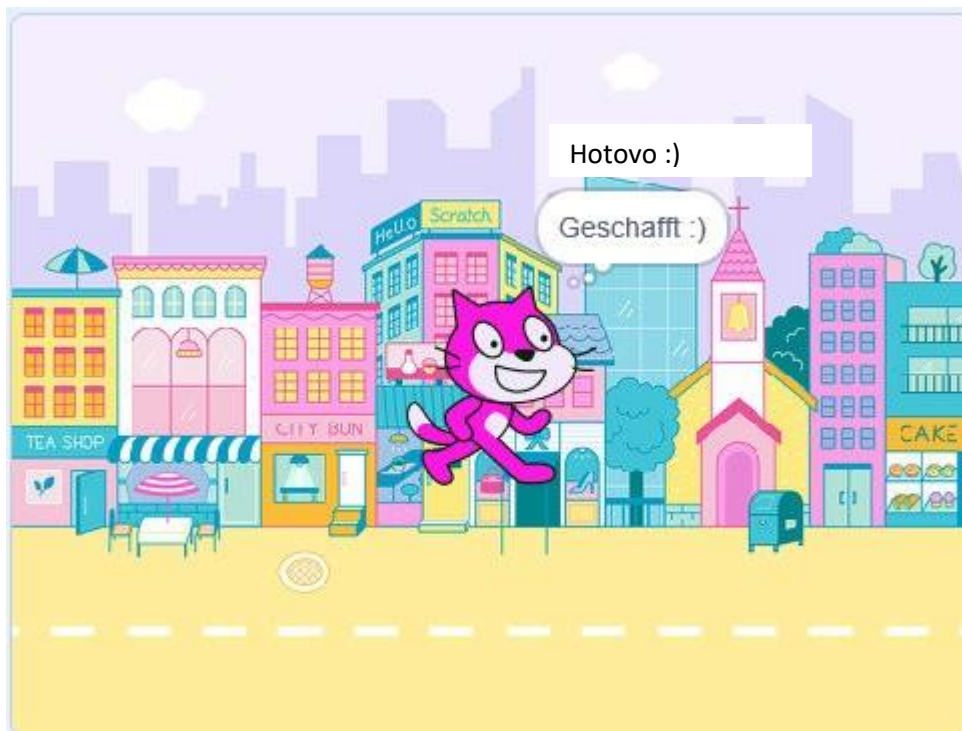
Tvoj program potom môže vyzerať napríklad takto:



Objavujeme čaro prírody a kúzlo
techniky prostredníctvom jazykov



Interreg
Slovakia-Austria
European Regional Development Fund



Príjemnú zábavu a veľa šťastia!



MESTO
SENICA

DEUTSCHE SCHULE
BRATISLAVA



Bildungsdirektion
Wien

Die Kinderfreunde
WIEN

Land
Burgenland

Bratislava
NOVÉ MESTO

Projekt BIG_ling SK-AT je podporovaný v rámci programu spolupráce INTERREG V-A
Slovenská republika - Rakúsko Európskym fondom regionálneho rozvoja.