

Heute lassen wir die „Puppen tanzen“

Scratch öffnen:

➔ <https://scratch.mit.edu/>

Die Scratch-Oberfläche:

Sprache umstellen (Language settings)

Speichern/öffnen (Save/Open)

Programm-Befehle:
Die Befehls-Blöcke kannst du anklicken und in den Programmierbereich ziehen.
Es gibt unterschiedliche Kategorien (Typen) von Befehlen:
Zum Beispiel für Aussehen, Bewegung, Steuerung...

Programmierbereich:
Alle Befehle, die du ausführen willst, müssen hierher gezogen werden.
(Und miteinander verbunden sein)

Programm anschauen = Ergebnis (View program = result)

Größe und Position deiner Figur festlegen (Set size and position of your figure)

Figur auswählen (Select figure)

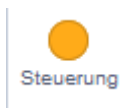
Bühnenbild (Hintergrund) festlegen (Set stage image (background))

Eröffne ein neues Projekt:

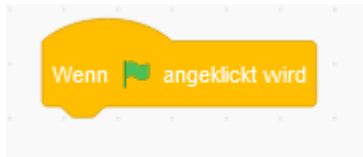
Klicke auf „Entwickeln“

Entwickeln Entdecken Ideen Übe

Lass dir die Programm-Befehle für die Steuerung anzeigen:

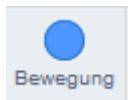


und wähle aus, wie du dein Programm starten möchtest.



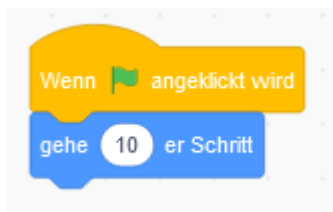
Halte den Block angeklickt und zieh ihn in den Programmier-Bereich.

Im Bereich Bewegung wählst du

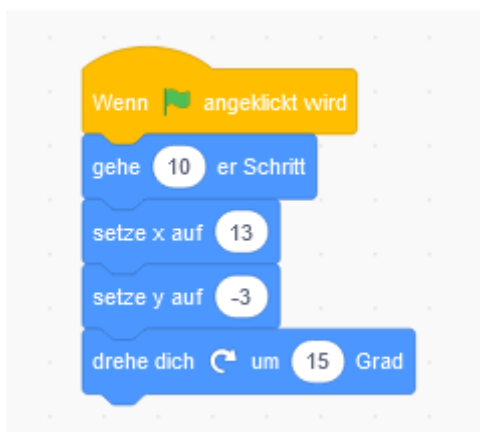



aus.

Deine Programmteile müssen direkt verbunden sein.



Nun geht es schneller weiter:




Jetzt klicke auf die  und probiere dein Programm aus!

Du kannst die einzelnen Schritte nicht sehen? Dann lass uns nach jedem Block ein




einfügen:



Jetzt klicke auf die  und probiere dein Programm erneut aus!

Baue nun das folgende Programm zusammen und probiere es alle paar Programm-Befehle aus!

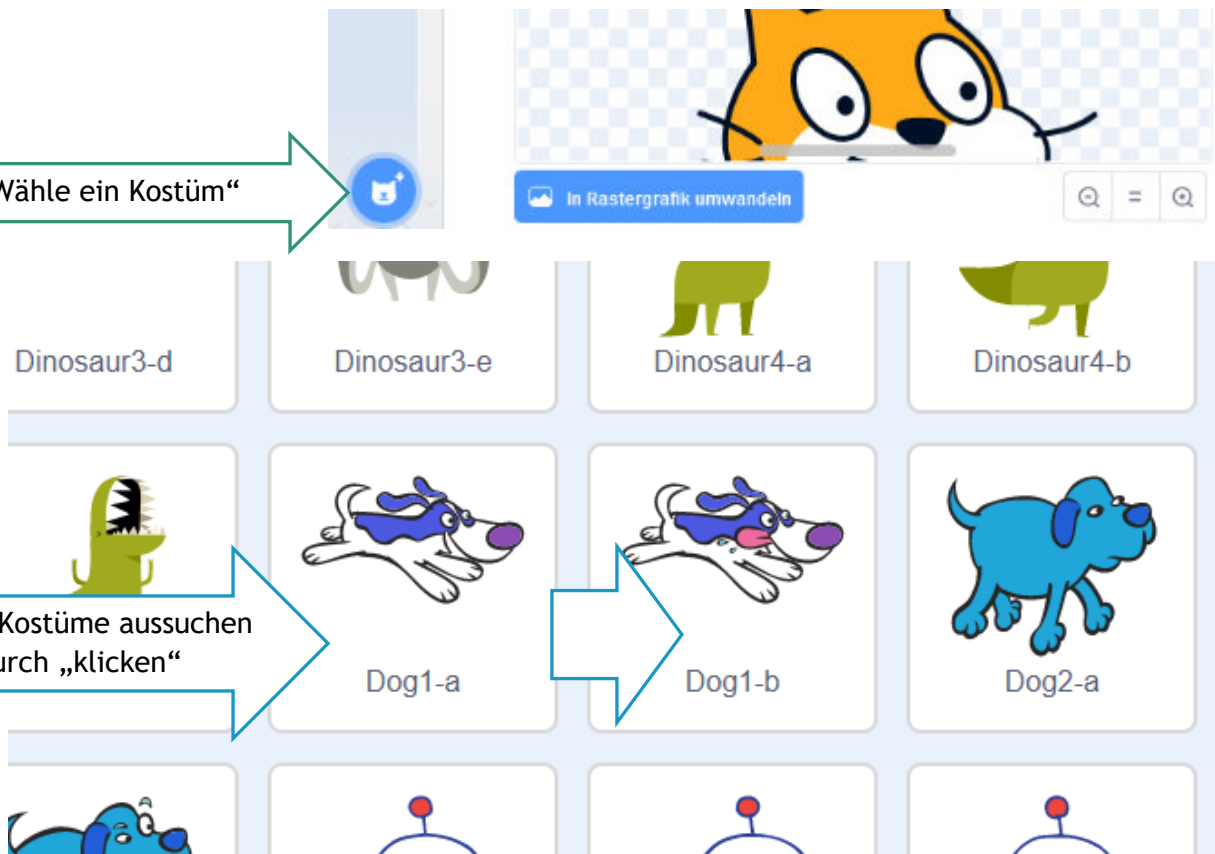
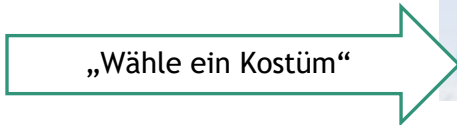
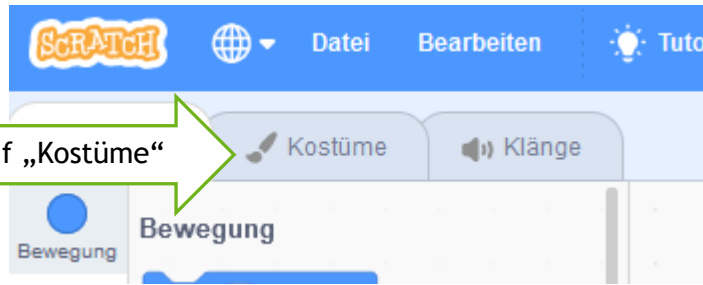
```

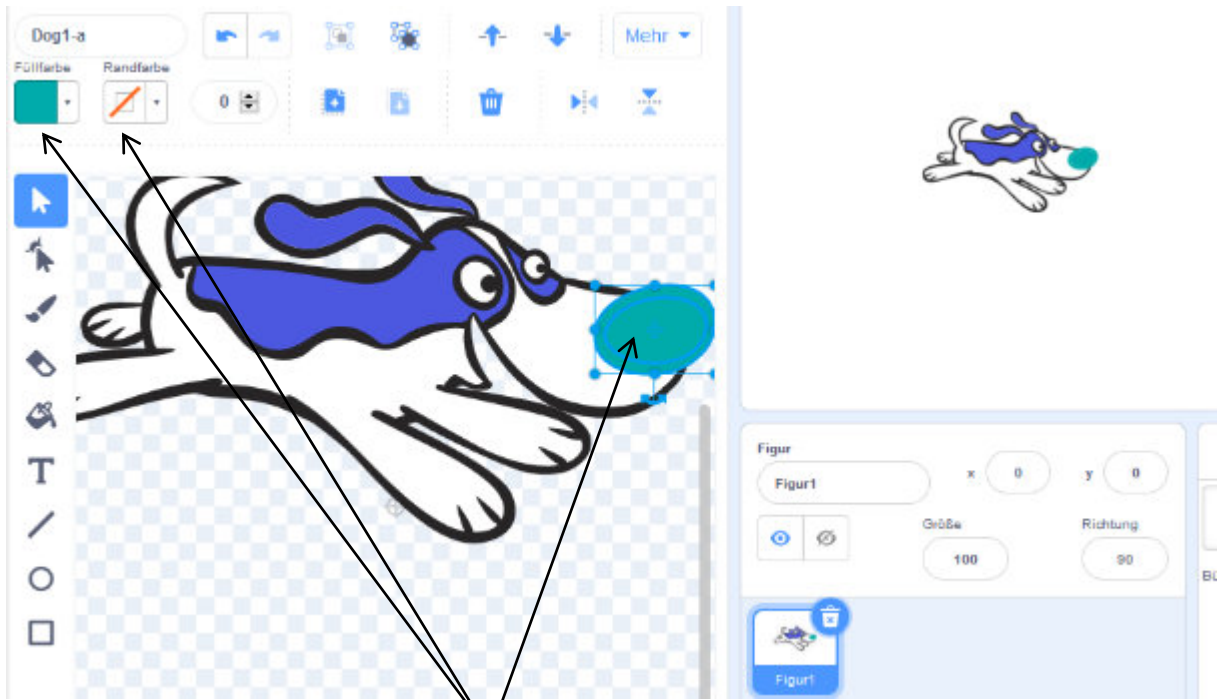
Wenn  angeklickt wird
  gehe zu x: 5 y: -5
  warte 1 Sekunden
  setze Richtung auf 90 Grad
  warte 1 Sekunden
  setze x auf 13
  setze y auf -3
  warte 1 Sekunden
  gehe 55 er Schritt
  warte 1 Sekunden
  drehe dich  um 15 Grad
  warte 1 Sekunden
  gehe zu Zufallsposition
  warte 1 Sekunden
  pralle vom Rand ab
  drehe dich  um 15 Grad
  ändere Effekt Farbe um 25
  sage Hallo! für 2 Sekunden
  gleite in 1 Sek. zu x: 5 y: -5
  denke  Geschafft :)
  ändere Effekt Farbe um 25
  setze Richtung auf 90 Grad
  
```

Kannst du es auch ein bisschen anpassen oder verändern?

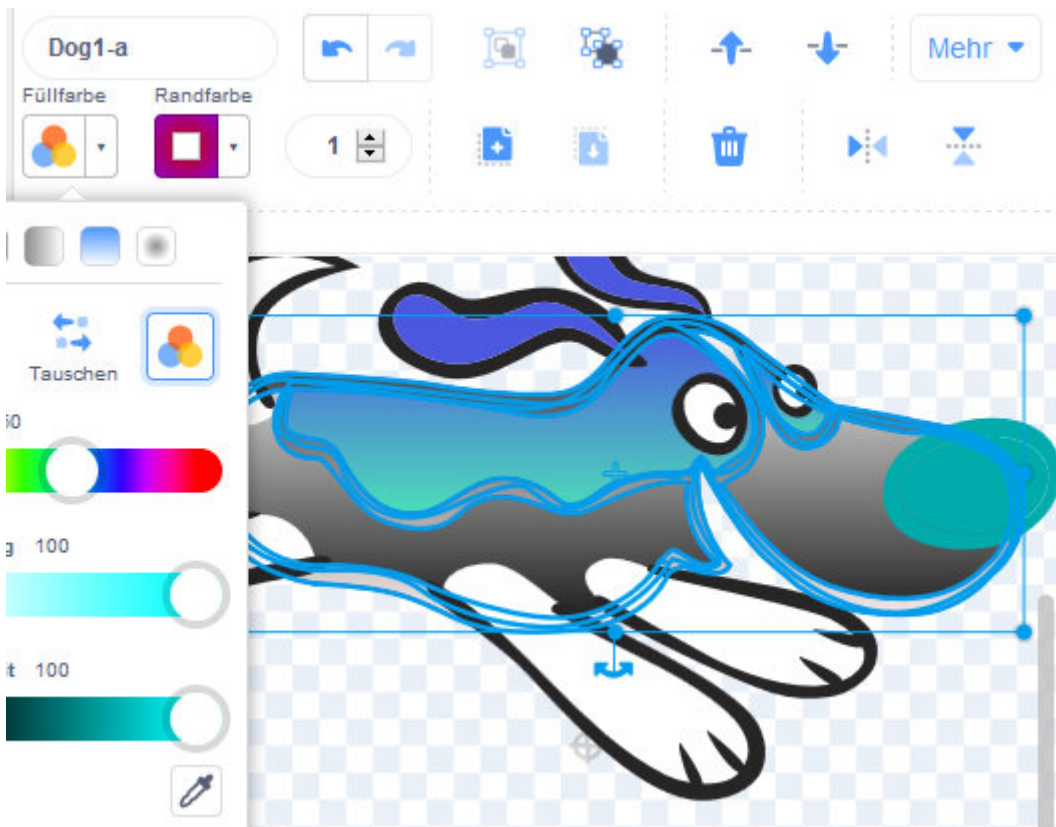
Jetzt mach dein eigenes kleines Programm:

Such dir ein Kostüm aus:





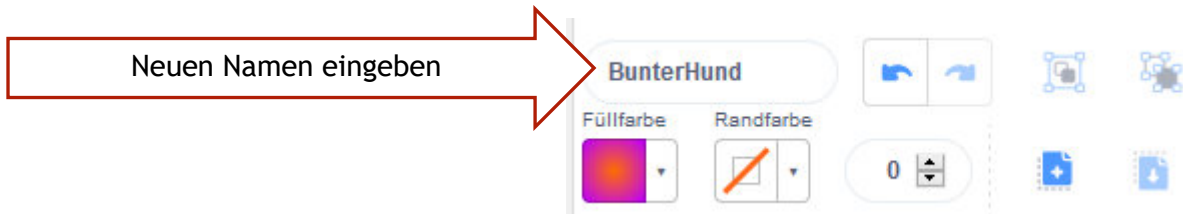
Die Kostüme kannst du anpassen: • 1. Teil des Kostüms anwählen (Klick), 2. Füllfarbe und/oder 3. Randfarbe anpassen.



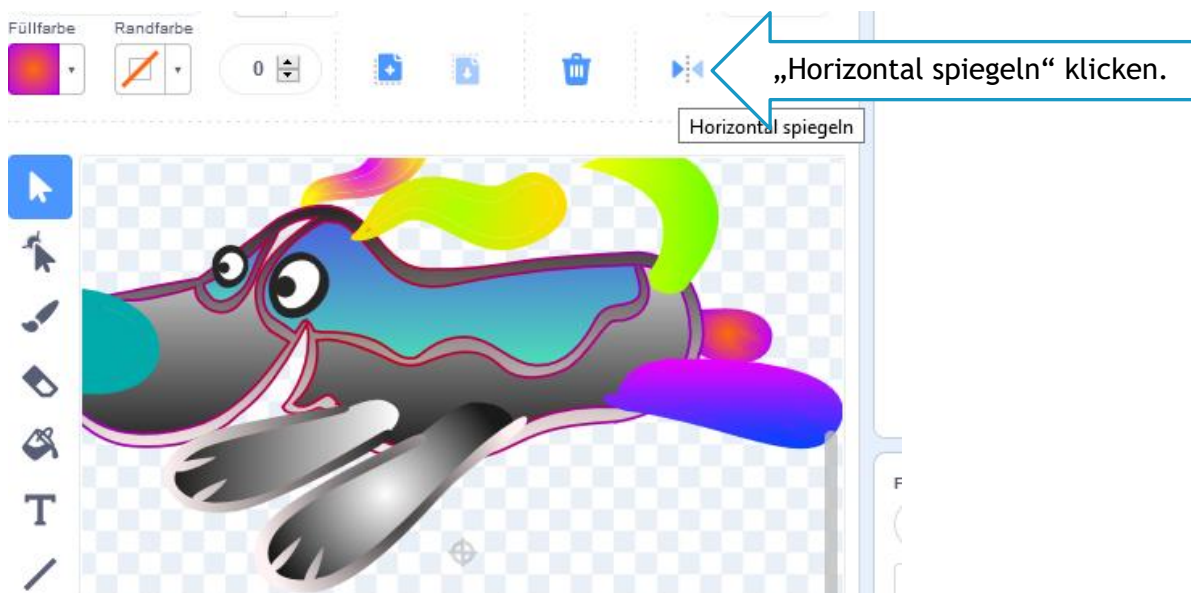
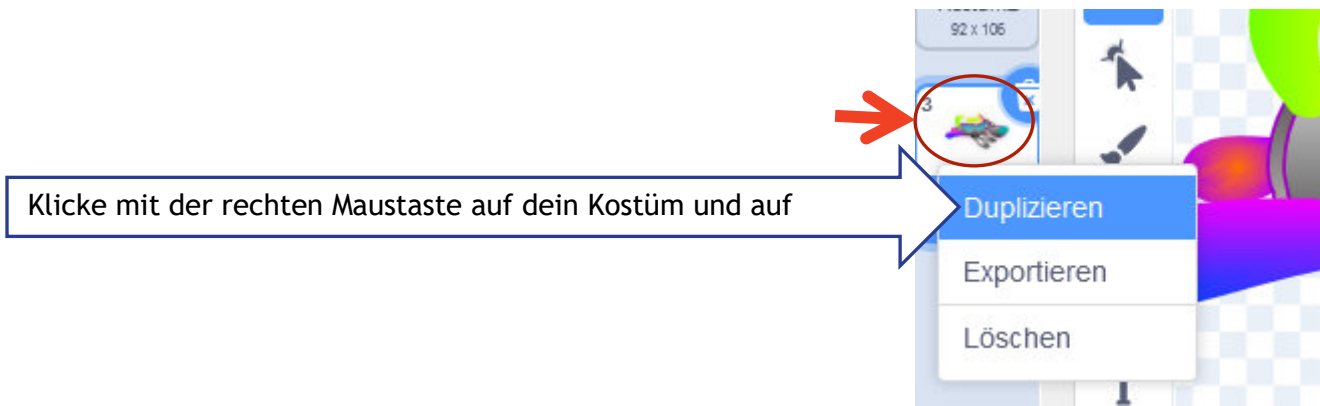


Dein Kostüm kann zum Beispiel so aussehen:

Speichere dein Kostüm:



Vielleicht brauchst du ein Kostüm, das in die andere Richtung schaut:



Und erneut speichern.

Du kannst dir auch ein Bühnenbild aussuchen:

-5

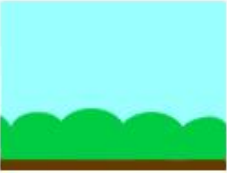











Fortschritt

90

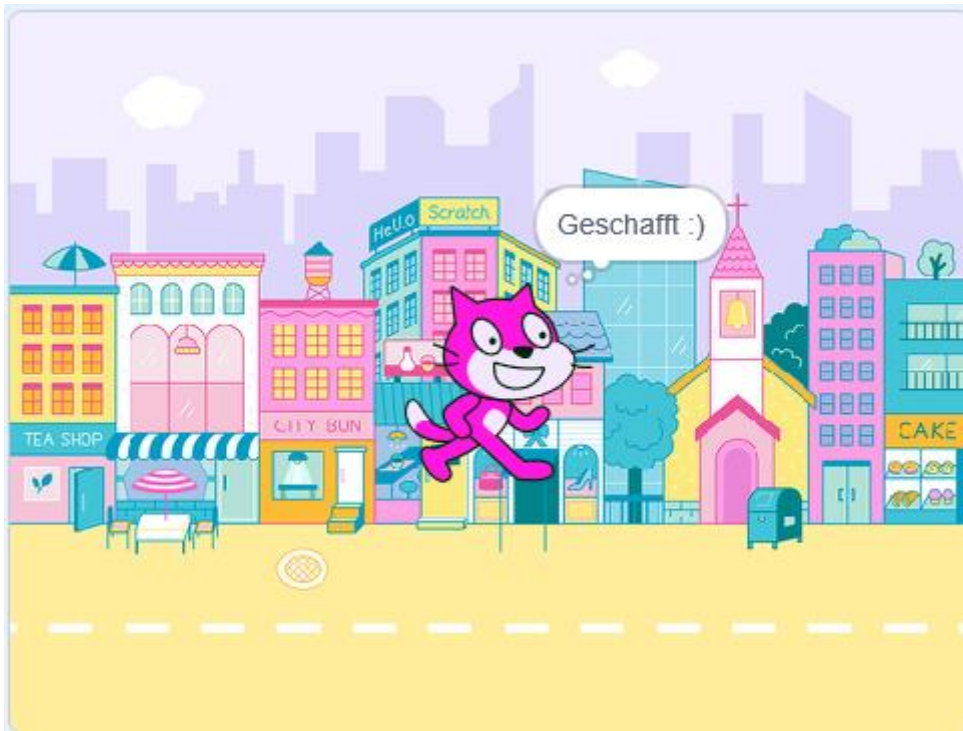
Bühne

Bühnenbilder

1

 Blue Sky	 Blue Sky 2	 Boardwalk	 Canyon
 City With W...	 Colorful City	 Concert	 Desert
 Auditorium	 Hallway	 Field	 Purple Heart

Dein Programm kann dann zum Beispiel so aussehen:



Viel Freude und gutes Gelingen!